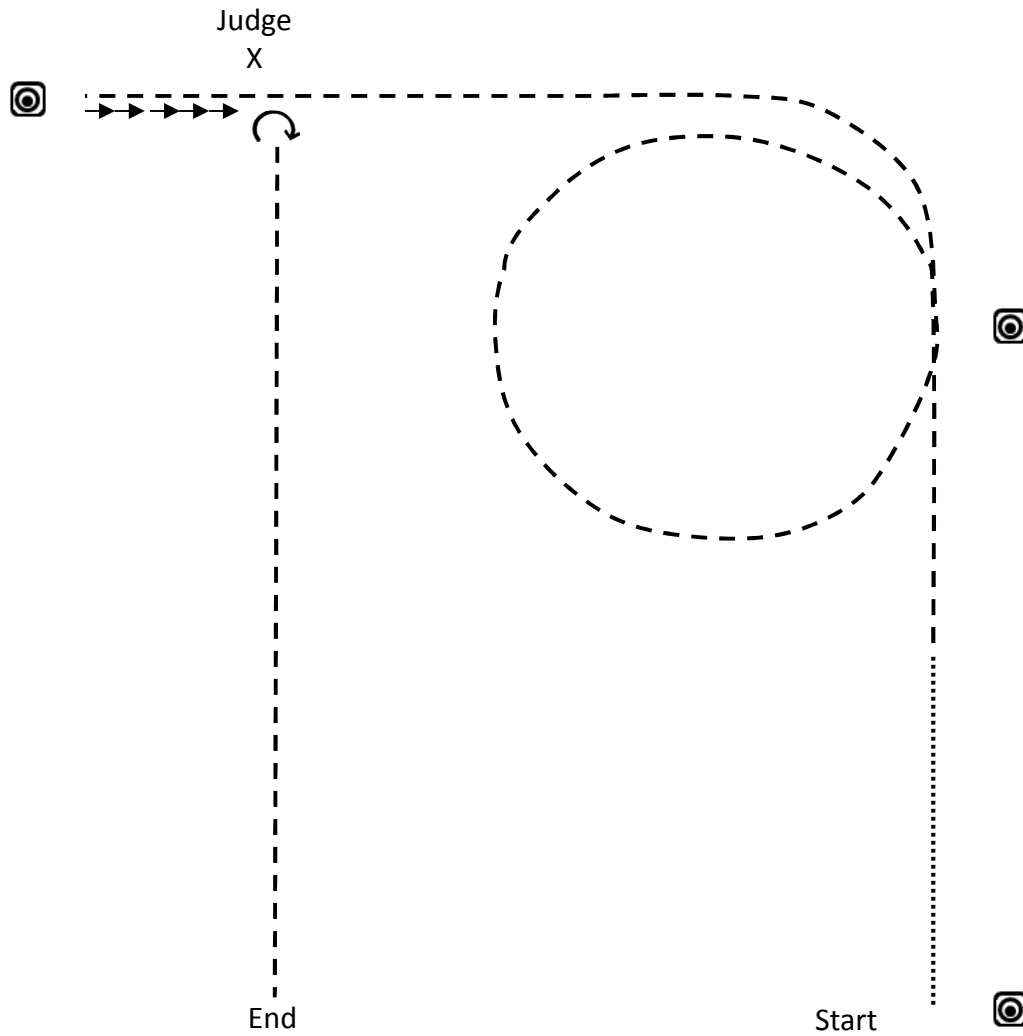
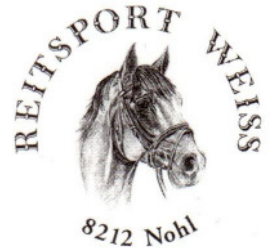
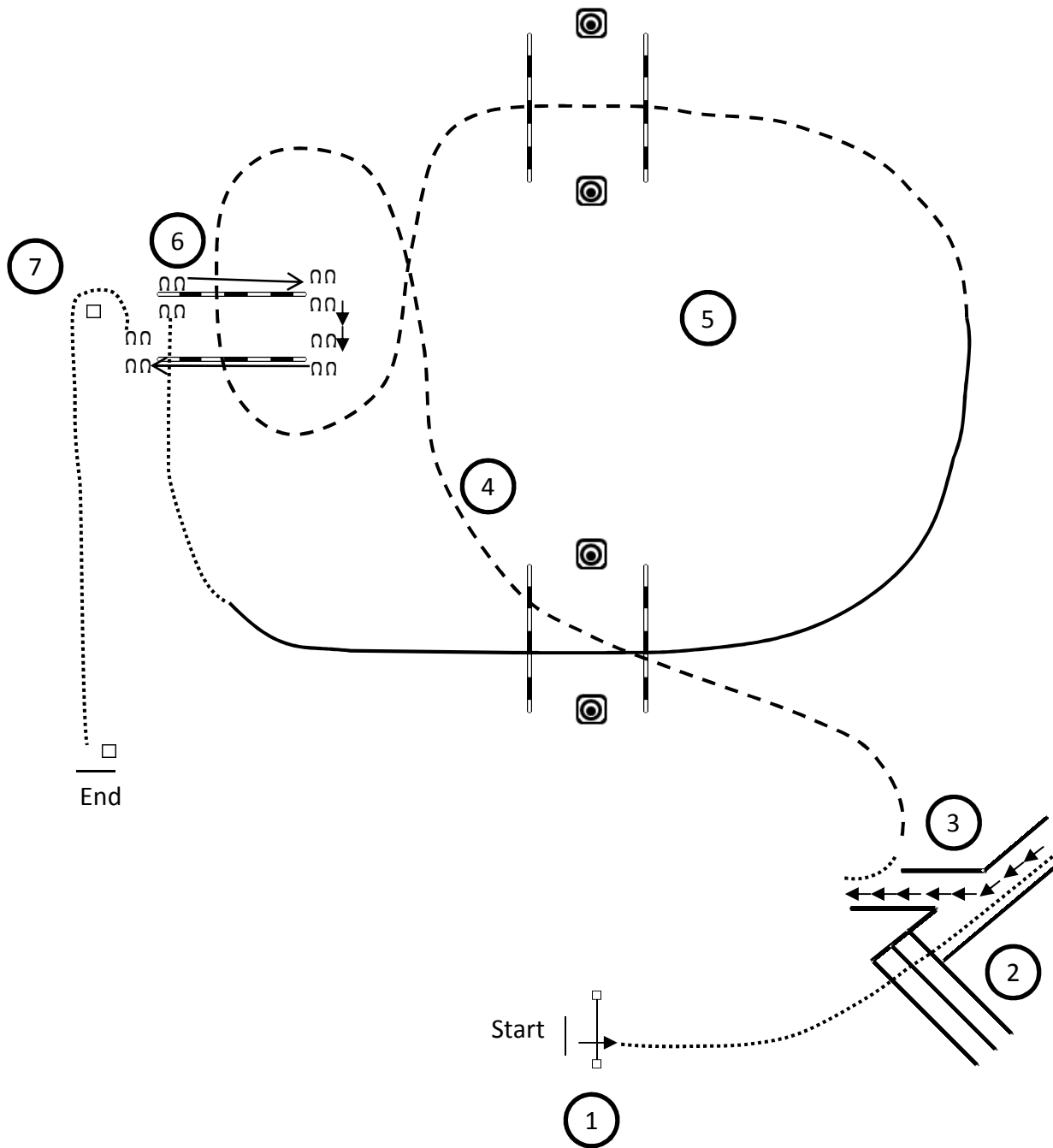


LK4A / LK4B Showmanship



- Walk halfway to marker
- Jog. Jog circle to third marker
- Back-up until even with judge
- Set up for inspection
- After dismissal, turn 3/4 to the right
- Jog out

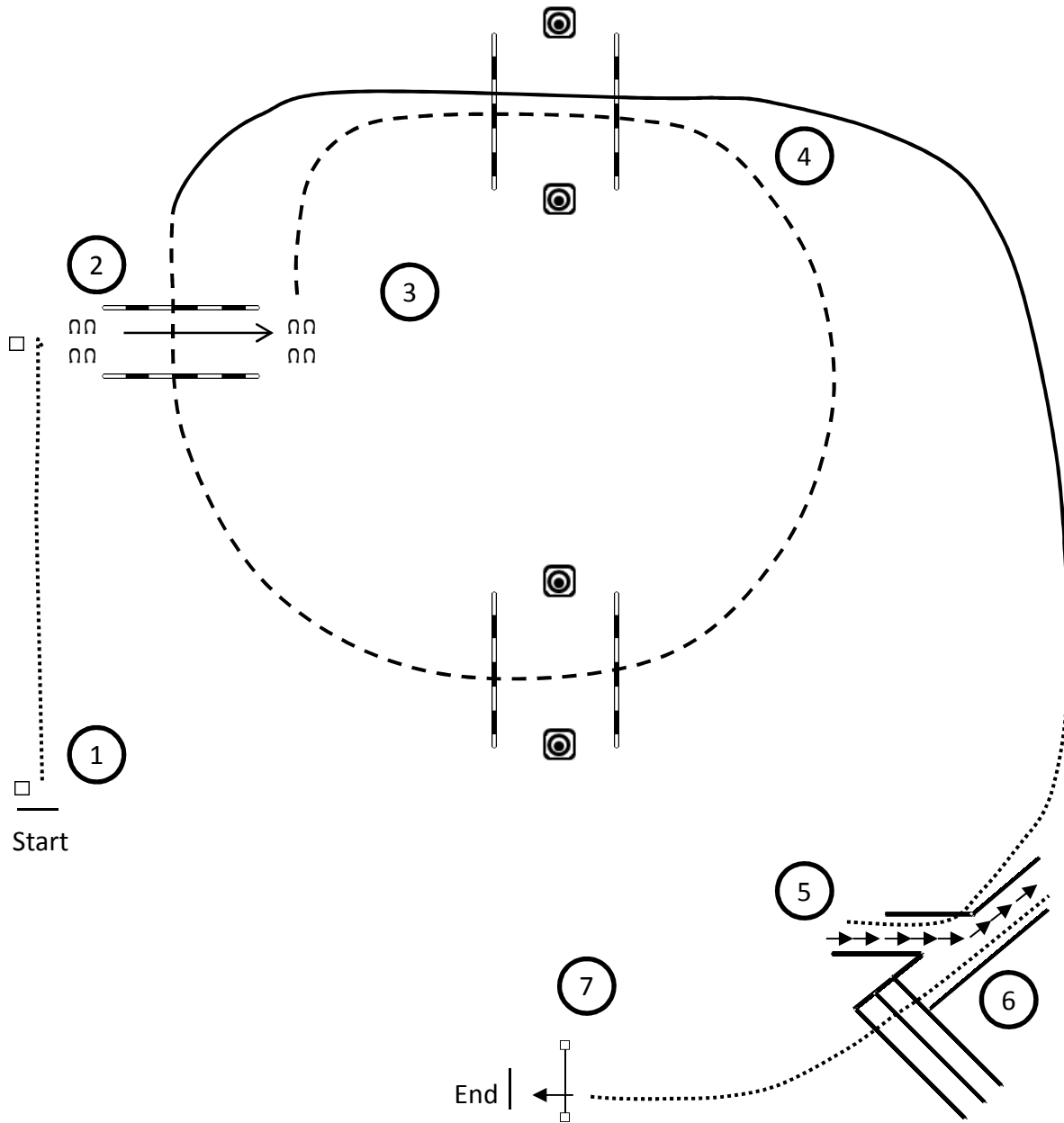




1. Durch das Tor
2. Im Schritt über die Stangen
3. Rückwärts durch die Stangen
4. Im Jog über die Stangen
5. Im Galopp über die Stangen
6. Seitwärts nach rechts, Rückwärts richten, Seitwärts nach links
7. Gegenstand anheben, im Schritt zum Ziel tragen, abstellen

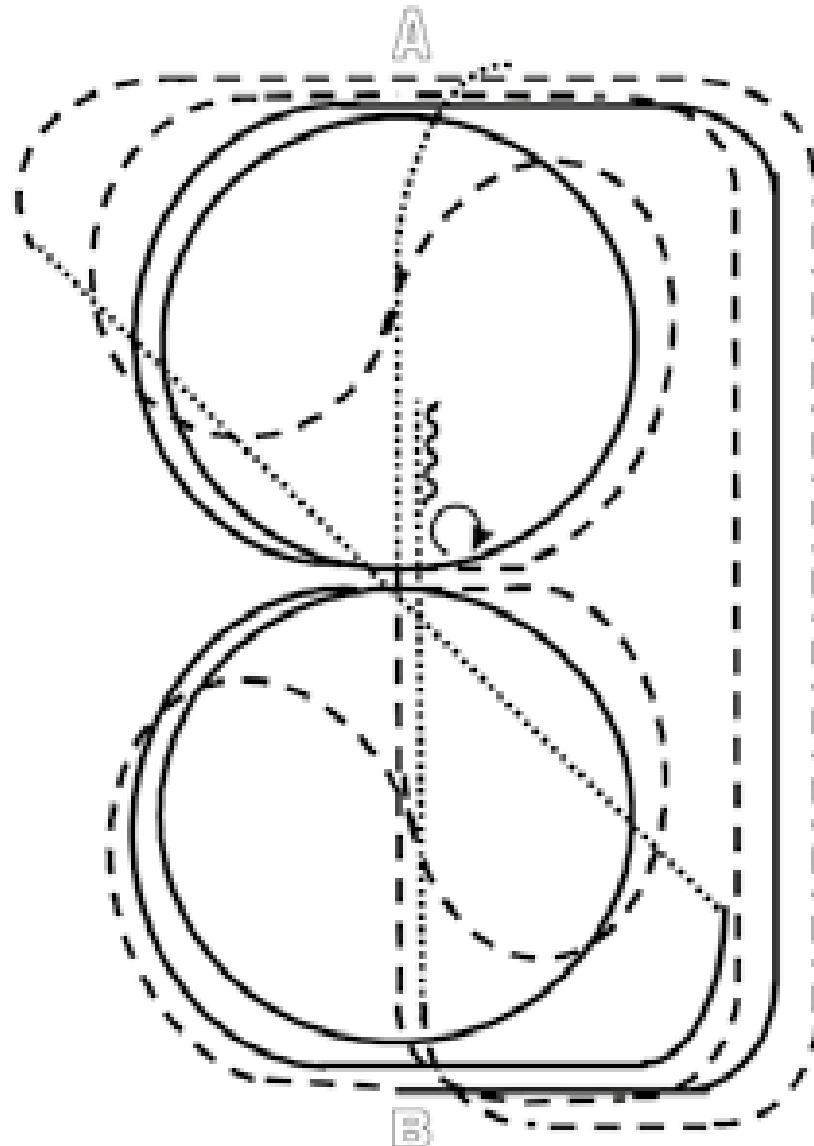


LK4B Trail



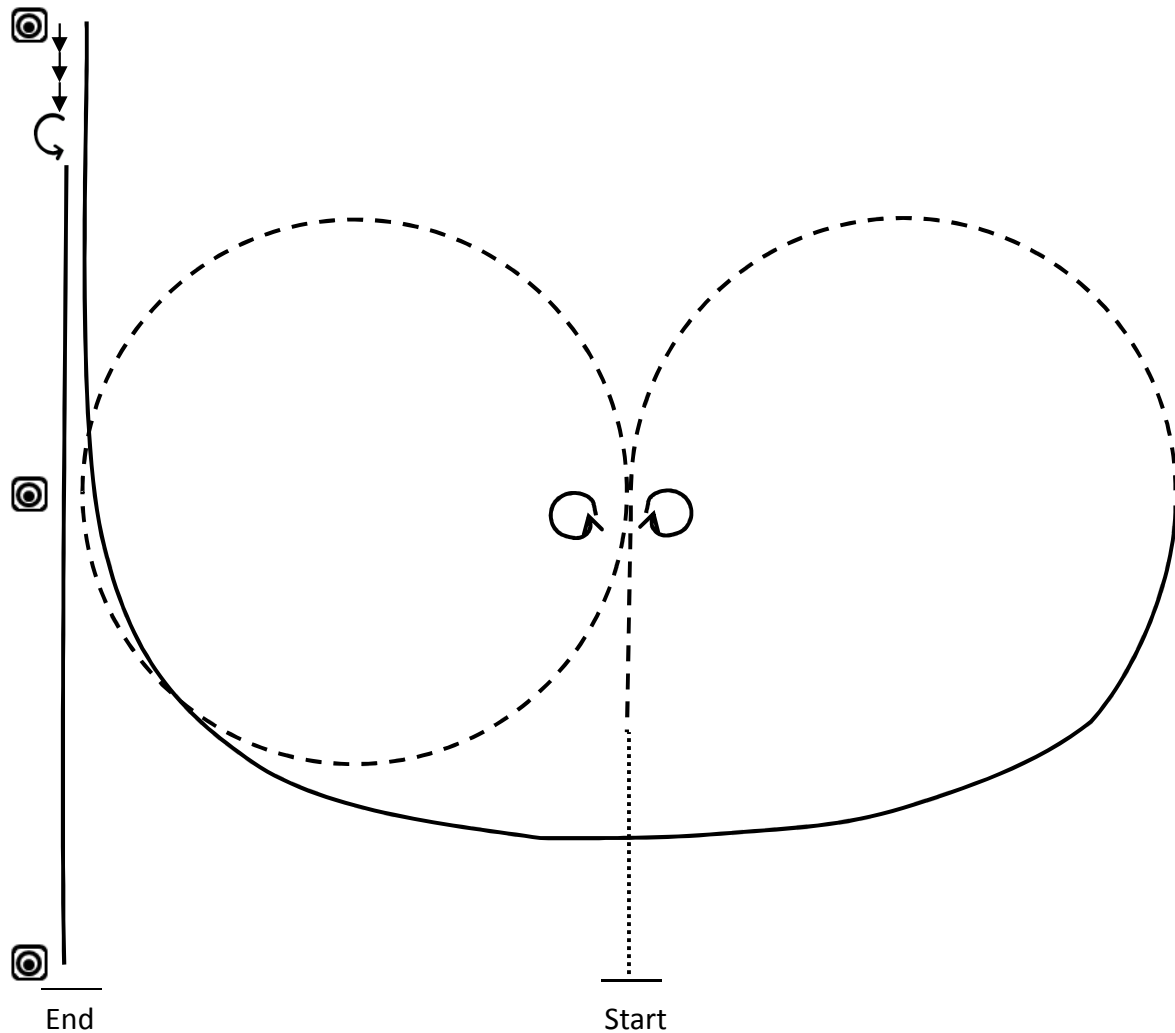
1. Gegenstand anheben, im Schritt zum Ziel tragen, abstellen
2. Seitwärts nach rechts zwischen die Stangen
3. Im Jog über die Stangen
4. Im Galopp über die Stangen
5. Im Schritt in die Stangen hinein, Rückwärts durch die Stangen
6. Im Schritt über die Stangen
7. Durch das Tor





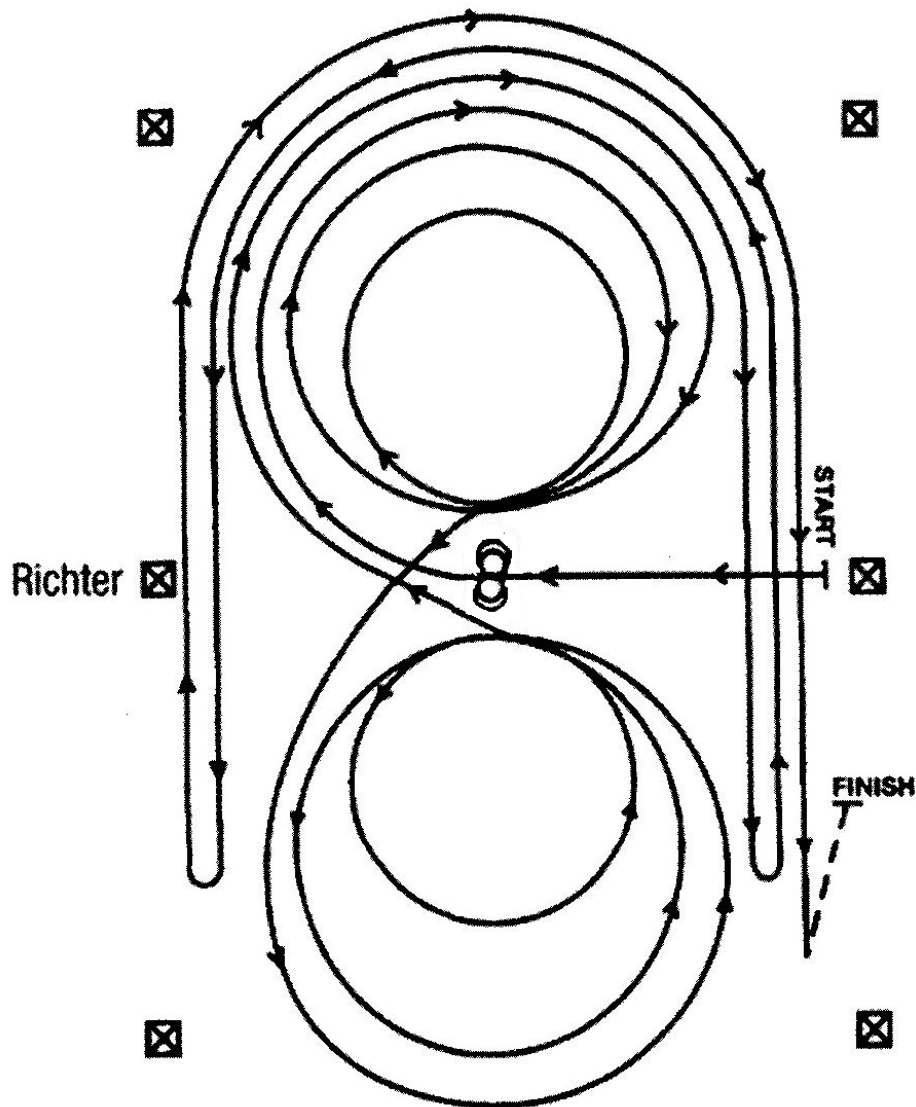
1. Auf der linken Hand einreiten, bei A im Schritt auf die Mittellinie abwenden, bei X antraben linke Hand. Bei A Auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
2. 2) Bei X im Rechtsgalppp 1 1/2 Zirkel, bei A ganze Bahn. Mitte der kurzen Seite Trab, auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
3. Bei X im Linksgalopp 1 1/2 Zirkel, bei B ganze Bahn. Nach der Ecke Schritt durch die ganze Bahn wechseln
4. Vor Ende der Diagonalen antraben, an der langen Seite die Tritte verlängern leichttraben erlaubt). Mitte der kurzen Seite auf die Mittellinie abwenden, Übergang zum Schritt
5. Hinter X anhalten, Rückwärtsrichten bis X, 360° Hinterhandwendung rechts. Verharren um das Ende der Prüfung anzuzeigen.
Der Richter kann eine Bitkontrolle anordnen.





Im Schritt den halben Weg zum zweiten Marker; Jog
 Anhalten; je 1 Spin in jede Richtung
 Jog ein Zirkel nach links, ein halbes Zirkel nach rechts
 Im Rechtsgalopp zum dritten Marker
 Anhalten. Rückwärtsrichten zwei Pferdelängen, Rollback nach links
 Im Linksgalopp zum ersten Marker. Anhalten.



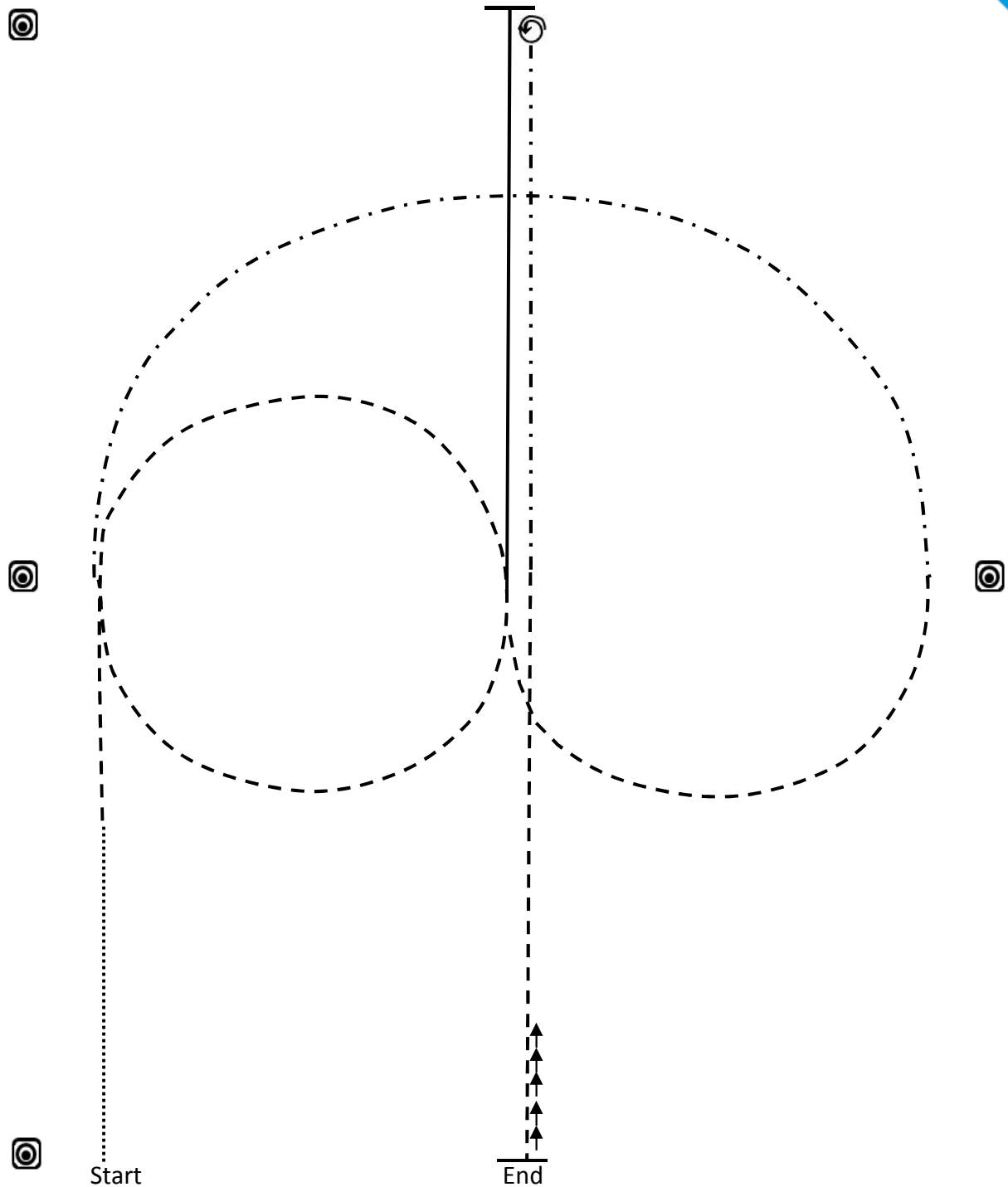


Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Halten. Beginnend in der Mitte der Bahn mit Blickrichtung auf die linke Bande.

1. Volle 2 Spins nach links - verharren.
2. Volle 2 Spins nach rechts – verharren.
3. Beginnend im Rechtsgalopp, 3 vollständige Zirkel nach rechts, der erste gross und schnell, der 2. Zirkel klein und langsam, der 3. Zirkel gross und schnell. Einfacher Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn.
4. 3 vollständige Zirkel nach links (im Linksgalopp), der 1. Zirkel gross und schnell, der 2. Zirkel klein und langsam, der 3. Zirkel gross und schnell. Einfacher Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn.
5. Weiter mit einem grossen, schnellen Zirkel auf der rechten Hand, der nicht geschlossen wird. Galopp entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker – Rollback nach links – mind. 6m von der Bande entfernt – kein Verharren.
6. Zurück auf dem vorherigen Zirkel – nun auf der linken Hand, der Zirkel wird nicht geschlossen. Galopp entlang der linken Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker – Rollback nach rechts – mind. 6m von der Bande entfernt – kein Verharren.
7. Zurück auf dem vorherigen Zirkel – nun wieder auf der rechten Hand, der Zirkel wird nicht geschlossen. Galopp entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker – Slidingstop – mind. 6m von der Bande entfernt. Rückwärtsrichten von mind. 3m. Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

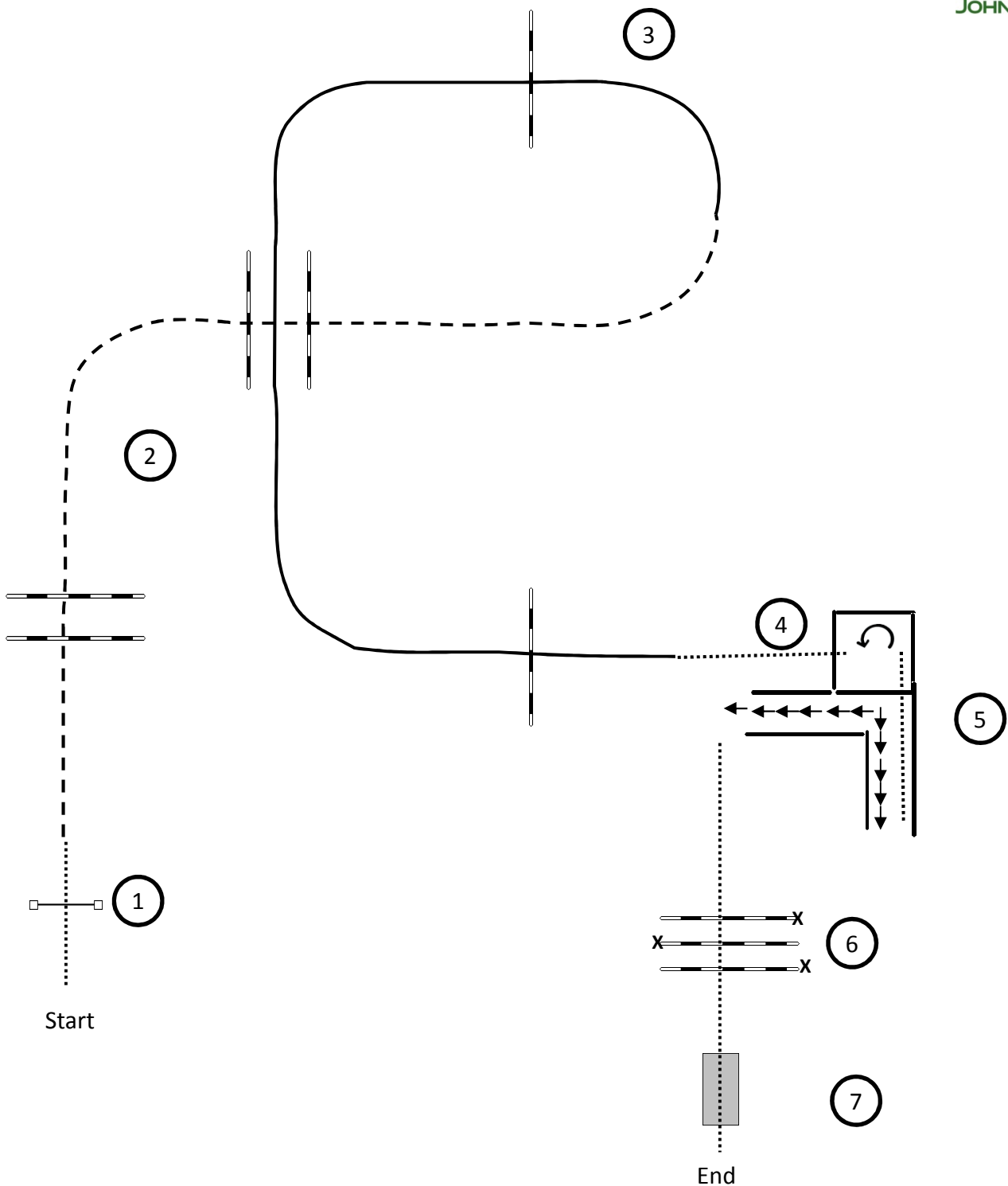
Der Reiter muss Zaumzeug und Gebiss (Bridle) vor dem Richter abnehmen.





- Walk half way to marker.
- Jog. Jog a small circle.
- Extended jog. Ride a large half circle.
- Jog. Jog a small half circle.
- Lope on the right lead.
- Stop. 1 ½ Spins to the left.
- Extended Jog halfway back.
- Jog to End. Back up two horse lengths.





1. Tor
2. Im Jog über die Stangen
3. Im Galopp über und zwischen die Stangen
4. In die Boxe; Wendung 270° nach links
5. Rückwärts durch das "L"
6. Im Schritt über die erhöhten Stangen
7. Brücke

